Estructura general de la bitácora alimentaria

Tiesto creativo

Bitácora alimentaria

Descripción

Registro dinámico y colectivo de observaciones, ideas y reflexiones sobre un territorio alimentario.

Fases principales

- 1. Contextualización:** definir el enfoque temático y presentar el contexto.
- 2. Registro:** documentar mediante dibujos, bocetos, fotos, mapas y/o archivos.
- 3. Síntesis colectiva:** identificar pautas, oportunidades y retos.

Objetivos

Fomentar la participación comunitaria y generar una base de datos visual y narrativa para futuros proyectos.

Resultados esperados

Un documento vivo con aportes visuales y narrativos que refleje las riquezas, desafíos y potencial creativo del territorio.

Estructura general de un taller de diseño alimentario

Tiesto creativo

Taller de diseño alimentario

Descripción

Espacio participativo para explorar y co-crear propuestas alimentarias que integren cultura, sostenibilidad y diseño.

Fases principales

- 1. Diagnóstico creativo:** identificar ingredientes, técnicas y narrativas propias del territorio alimentario.
- 2. Ideación colectiva:** proponer innovaciones alimentarias a través de dinámicas creativas (diseño de platillos, rituales o utensilios).
- 3. Validación:** prototipar y evaluar las ideas con la comunidad.

Objetivos

Co-crear soluciones alimentarias innovadoras que combinen identidad cultural, sostenibilidad y funcionalidad.

Resultados esperados

Nuevas prácticas, conceptos o productos alimentarios diseñados colaborativamente, basados en la tradición y adaptados a contextos actuales.

Estructura general de un laboratorio de prototipado alimentario

Tiesto creativo

Laboratorio de prototipado alimentario

Descripción

Espacio para experimentar y crear nuevas recetas, técnicas y conceptos alimentarios a partir de tradiciones locales.

Fases principales

- 1. Exploración:** recoger elementos culturales y alimentarios del territorio.
- 2. Iteración creativa:** probar ingredientes, técnicas y presentaciones novedosas.
- 3. Prueba y retroalimentación:** evaluar con la comunidad la aceptación e impacto de los prototipos creados.

Objetivos

Co-crear soluciones alimentarias innovadoras que combinen identidad cultural, sostenibilidad y funcionalidad.

Resultados esperados

Nuevas prácticas, conceptos o productos alimentarios diseñados colaborativamente, basados en la tradición y adaptados a contextos actuales.

Estructura general de una matriz de narrativas alimentarias

Enfoque creativo:

Captar historias, emociones y símbolos asociados con las prácticas alimentarias, desde la experiencia de sus portadores.

Portador/a:

Nodo:

Fecha:

Elemento narrativo	Historia del portador/a	Relación con la práctica alimentaria	Visualización sugerida (dibujos, fotos, etc.)
Ingrediente especial	¿Qué historia tiene este ingrediente?		
Herramienta de cocina	¿Cómo llegó a tu cocina esta herramienta?		
Platos festivos	¿Qué significa este plato en tu vida?		

Estructura general de un mapeo sensorial alimentario

Elemento narrativo

Mapeo sensorial alimentario

Historia del portador/a

Es un ejercicio participativo en el que las personas exploran un alimento, espacio o experiencia alimentaria a través de los sentidos. Incluye dinámicas para documentar percepciones y conectar con aspectos simbólicos y emocionales.

Relación con la práctica alimentaria

- 1. Exploración sensorial:** identificar elementos visuales, aromas, texturas y sabores.
- 2. Documentación:** uso de notas, fotografías o grabaciones.
- 3. Interacción colectiva:** discusión sobre las percepciones y memorias asociadas.

Visualización sugerida (dibujos, fotos, etc.)

Capturar las experiencias sensoriales y emocionales asociadas con los alimentos para reinterpretarlas o incorporarlas en proceso de diseño.

Estructura general de una cartografía creativa del territorio alimentario

Tipo creativo	Descripción	Fases/ Componentes	Objetivo principal
Cartografía creativa del territorio alimentario	Es una herramienta que busca representar gráficamente los elementos clave de un territorio alimentario: ingredientes, prácticas, tradiciones, recursos naturales y simbologías. Se diseña como un mapa visual con datos históricos y culturales, además de percepciones actuales.	<ol style="list-style-type: none">1. Identificación de elementos: ingredientes locales, prácticas alimentarias, recursos naturales.2. Diseño del mapa: visualización creativa con dibujos, diagramas o diagramas conceptuales.3. Colaboración: incorporación de aportes de la comunidad o del equipo creativo.	Comprender y representar las conexiones culturales, ecológicas y emocionales del territorio para explorar oportunidades de intervención creativa.

Componente	Descripción
<i>Denominación de la experimentación</i>	Título que identifique claramente la experimentación alimentaria; ejemplo: reinterpretación de la juanesca.
<i>Propósito</i>	Breve descripción del objetivo o la pregunta que guía la experimentación; ejemplo: ¿Cómo incorporar ingredientes olvidados en preparaciones contemporáneas?
<i>Ingredientes clave</i>	Lista detallada de los ingredientes, indicando si son locales, sustitutos, de temporada o de relevancia cultural.
<i>Técnicas utilizadas</i>	Métodos o procesos empleados en la preparación (fermentación, asado, cocción, baño maría, entre otros).
<i>Herramientas requeridas</i>	Instrumentos o equipos necesarios (ollas, batidoras, utensilios tradicionales o contemporáneos).
<i>Paso a paso</i>	Descripción detallada de las etapas del experimento, con un enfoque en la replicabilidad del proceso.
<i>Observaciones sensoriales</i>	Notas sobre los cambios en aromas, sabores, texturas y colores percibidos en cada etapa del proceso.
<i>Resultados y reflexiones</i>	Descripción de los logros: ¿qué funcionó y qué podría mejorarse? Reflexiones sobre los saberes transferidos.
<i>Impacto cultural o social</i>	Relación del experimento con la identidad cultural del territorio y su impacto en las prácticas alimentarias locales.
<i>Ideas prospectivas</i>	Propuestas e ideas para futuras adaptaciones, escalabilidad o nuevas aplicaciones del experimento.
<i>Documentación visual</i>	Fotografías, bocetos o videos que ilustren las etapas y resultados del experimento.